网页设计基础作业

一、单项选择题

1.WWW的组成主要包括( )

A.URL

B.Gopher

C.HTMLg

D.HTTP://

2.下列关于IP地址与域名的说法正确的是( )

A.IP地址以数字表示，域名用字符表示

B.IP地址是供全球识别的通信地址

C.IP地址与域名是一一对应的

D.域名可以多于三个层次

3.一般来说，适合使用信息发布式网站模式的题材有( )

A.软件下载

B.新闻发布

C.个人简介

D.音乐下载

4.在网站设计中所有的站点结构都可以归结为( )

A.两级结构

B.三级结构

C.四级结构

D.多级结构

5.Web安全色所能够显示的颜色种类为( )

A.4种

B.16种

C.216种

D.256种

6.下面说法不正确的是( )

A. Java是一种编译语言

B. JaveScript是面向对象的程序设计语言

C. javascript是由SUN公司开发的

D. javascript的源代码非常安全

7.以下不属于DHTML最主要的优点的是( )

A.动态样式

B.动态定位

C.动态链接

D.动态内容

8.在CSS中，下面属于BOX模型属性的有( )

A. font

B. margin

C. padding

D. visible

9.下面属于javascript对象的有( )

A. Window

B. Document

C. Form

D. Navigatorss

10.下面关于CSS的说法正确的有( )

A. CSS可以控制网页背景图片

B. margin属性的属性值可以是百分比

C. 整个BODY可以作为一个BOX

D. 对于中文可以使用word-spacing属性对字间距进行调整

E. margin属性不能同时设置四个边的边距

11.下面不属于CSS插入形式的是( )

A.索引式

B.内联式

C.嵌入式

D.外部式

12.使用FrontPage时，如果要检查网页的超链接是否正确有效，可以使用( )

A.网页视图

B.超链接视图

C.报表视图

D.导航视图

13.如果站点服务器支持安全套接层(SSL)，那么连接到安全站点上的所有URL开头是( )

A.HTTP

B.HTTPS

C.SHTTP

D.SSL

14.下列描述错误的是( )

A.DHTML是HTML基础上发展的一门语言

B.根据处理用户操作位置的不同，HTML主要分为两大类：服务器端动态页面和客户端动态页面

C.客户端的DHTML技术包括HTML4.0、CSS、DOM和脚本语言

D.DHTML侧重于Web的内容的动态表现

15.对远程服务器上的文件进行维护时，通常采用的手段是( )

A.POP3

B.FTP

C.SMTP

D.Gopher

16.目前在Internet上应用最为广泛的服务是( )

A.FTP服务

B.WWW服务

C.Telnet服务

D.Gopher服务

17.在域名系统中，域名采用( )

A.树型命名机制

B.星型命名机制

C.层次型命名机制

D.网状型命名机制

18.IP地址在概念上被分为( )

A.二个层次

B.三个层次

C.四个层次

D.五个层次

19.网页制作工具按其制作方式分，可以分为( )

A.通用型网而制作工具

B.标记型网页制作工具

C.专业型网页制作工具

D.编程型网页制作工具

E.“所见即所得”型网页制作工具

20.下列关于网页设计的说法中，正确的有( )

A.冷暖色调在均匀使用时不宜靠近

B.纯度相同的两种颜色适宜放在一起

C.整个页面中最好有一个主色调

D.文本的色彩不会发生抖动，只有图片的色彩才会发生抖动

E.抽象线条的构图很容易造成重心不稳

21.为了标识一个HTML文件应该使用的HTML标记是( )

A.<p> </p>

B.<boby> </body>

C.<html> </html>

D.<table> </table>

22.在客户端网页脚本语言中最为通用的是( )

A.javascript

B.VB

C.Perl

D.ASP

23.在HTML中，标记<font>的Size属性最大取值可以是( )

A.5

B.6

C.7

D.8

24.在HTML中，标记<pre>的作用是( )

A.标题标记

B.预排版标记

C.转行标记

D.文字效果标记

25.在DHTML中把整个文档的各个元素作为对象处理的技术是( )

A.HTML

B.CSS

C.DOM

D.Script(脚本语言)

二、名词解释

1.可扩展标记语言(XML)：

2.HTML标记：

3.图层：

4.对象模型：

5.网站：

6.域名：

三、简答题

1.HTML文件的基本标记组成为：

2.主要的区别在于以下几方面：

3.XML的最主要的特点是：

4.dramewave网页设计工具的主要功能有：

5.XML的最主要的特点是：

6.CSS中主要有三种选择符：

四、论述题

1.网页的设计框架原理与流程。

2..网页设计的流程与css 效果应用。

3论述网页设计图像产生的偏差原理。

4.论述网页设计中的通用规则。

一、单项选择题

1.A2.A3.A4.D5.C6.A7.C8.C9.D10.A11.A12.C13.B14.A15.B16.B17.C18.B19.B20.D21.C

22.A23.C24.B25.D

二、名词解释

1.可扩展标记语言(XML)是一种基于SGML标准的网络信息描述语言，能够允许用户创建自己的DTD。

2.标记是HTML中用来标识网页元素的类型、格式和外观的文本字符串。

3.图层：图层是用于创建不同动态效果，用于精确地定位页面元素的一种特效计算技术。具有图层属性的元素在网页上，可以控制的效果叠加。

4.对象模型：即文档对象模型，为HTML文档定义了一个与平台无关的程序接口。

5.网站的层次：是指主页面(首面或一级页面)和二级页面、三级页面之间的结构关系。

6.域名：用于解析网络上一台计算机的实际地址，即通过这种方式找到要访问的网页内容即域名，需要域名解析服务器帮助解析。

三、简答题

1.HTML文件的基本标记组成为：

(1)<HTML> </HTML>

(2)<HEAD> </HEAD>

(3)<BODY> </BODY>

2.主要的区别在于以下几方面：

(1)Java是面向对象的，而javascript是基于对象的；

(2)javascript是解释执行的，而Java是编译执行；

(3)Java采用强变量，javascript采用弱变量；

(4)两者的代码格式不同；

(5)两者嵌入的方式不一样；

(6)Java采用静态联编，javascript采用动态联编。

3.XML的最主要的特点是：

(1)严密性；

(2)可扩展性；

(3)互操作性；

(4)开放性。

4.dramewave网页设计工具的主要功能有：

创建Web站点；

管理Web站点；

制作网页；

发布站点；

维护站点；

5.选择符作用在于定义CSS的名称，以便引用。

在CSS中主要有三种选择符：

(1)超文本标记选择符；

(2)类选择符；

(3)ID选择符。

6.XML的最主要的特点是：

(1)严密性；

(2)可扩展性；

(3)互操作性；

(4)开放性。

四、论述题

1.网页的设计框架原理与流程。

网页框架用于定位网页元素，规划网页风格，约定整体网站的一套模板工具。设计流程可以选定模板工具，配合元素属性及配色从而达到Web安全色基于浏览器本身能显示的颜色及效果。因而使哪些那些在颜色有限的调色板中能显示出来的颜色。

在视觉上，框架及框架配色倾向于混合而产生在图像中实际不存在的颜色，从而达到一种补偿目的。显得图像非常逼真。主题上要配合企业文化，推广主打色。

2.网页设计的流程与css 效果应用。

定义css样式，依据css样式设计网站效果。

制定网站的设计目的；

设计方案形成。

确定用户需求，并把需求要放在第一位。

注意页面的有效性，页面的布局要保持统一。

使表格和适当的帧结构来设计网页

要谨慎使用图片。

同时使用Java Applet和其他多媒体的使用。

3.论述网页设计图像产生的偏差原理。

* 在视觉上，近邻的像素倾向于混合而产生在图像中实际不存在的颜色，从而达到一种补偿目的。颜色偏差的图像有很多颗粒，显得图像非常粗糙。原因如下：
* 如果采用了安全调色板以外的颜色，在Web上显示时就会产生“偏差”。偏差是由于Web安全色的限制而产生的。
* 由于浏览器本身不能显示所有的颜色。因而伪造了那些在颜色有限的调色板中不能显示出来的颜色。

4.论述网页设计通用规则。

* 首先，网站的设计目的决定设计方案。
* 其次，浏览者的需求要放在第一位。另外还需要注意页面的有效性。页面的布局要保持统一。使表格和适当的帧结构来设计网页。
* 要谨慎使用图片。要有平面设计意识。
* 同时减少Java Applet和其他多媒体的使用。